

<p>Título del Taller: APLICACIONES EN LA NUBE PARA EL AULA Y HERRAMIENTAS PARA TRATAMIENTO DE IMÁGENES HERRAMIENTAS PARA DESARROLLAR METODOLOGÍAS ACTIVAS EN EL AULA: GAMIFICACIÓN, CLASSROOM.</p>
<p>Programa: Encuentro de sensibilización, práctica y descubrimiento de herramientas y aplicaciones para el aula. Presentación de las herramientas y puesta en marcha de inquietudes concretas para el aula</p>
<p>Modalidad: Presencial</p>
<p>Objetivos: Páginas especializadas en mundo educativo Presentación algunas herramientas sencillas Realización práctica de carteles Experimentación de Herramientas Apps y aplicaciones para el aula</p> <p>Presentación de la herramienta gamificación Presentación de la herramienta classroom Justificación metodológica Vista de ejemplo prácticos Realización de práctica</p>
<p>Metodología: Activa-Participativa</p>
<p>Número de horas: 6 horas + 2 horas</p>
<p>Alumnos potenciales: Profesores.</p>
<p>Fechas y horario: 14 y 21 de Octubre</p>

<p>Profesor/a: Manuel Albarrán García MARKETING DE CONTENIDOS ESCLAVAS SDO. CORAZÓN</p> <p>Santiago Triguero Juan PROFESOR DE ED. FISICA PRIMARIA SELECCIONADOR FUTBOL CDAD.VALENCIANA</p> <p>Gracia de Mazarredo Aznar MAESTRA DE EDUCACIÓN INFANTIL LOGOPEDA</p>
